

# BILAN

2<sup>e</sup> Hackathon Human2Sport  
23-25 octobre 2019



Avec le soutien de



#Human2Sport  
Human2sport.com



## LE CONCEPT

### Origine

**Human2Sport** : une initiative du Pôle Media Grand Paris, Plaine Commune et Orange, signataires d'une « **convention de coopération pour innover et expérimenter dans le domaine du digital au bénéfice des publics de spectacles sportifs et de *live* -spectacles vivants, concerts-** » (2017/2020).

### Nos valeurs

- **Accessibilité** :  
Encourager les démarches d'innovation visant à prendre en compte les handicaps afin de proposer une expérience améliorée des spectacles sportifs.
- **Diversité** :  
Favoriser l'inclusion sociale et numérique en prenant en compte les contraintes de prix, d'éloignement et d'accessibilité.

### Nos objectifs

- **Imaginer, designer et tester de nouvelles expériences** (interactivité, immersion, personnalisation, etc.) en prenant en compte l'intégralité du parcours spectateur, téléspectateur, mobinaute depuis l'avant-vente jusqu'à l'après-événement.
- **Encourager les innovations** adaptées aux personnes en situation de **handicap**.

## LE HACKATHON

### Définition

Un hackathon est un événement en temps limité, au cours duquel des étudiants et professionnels aidés par des experts (les « mentors ») vont penser puis développer des prototypes. Les participants sont des codeurs, graphistes, rédacteurs, designers, experts en contenus, *makers*... professionnels et étudiants.

### Thématique 2019

Les participants ont eu 2 jours ½ pour créer un prototype sur la thématique ***Les nouvelles expériences spectateurs : Sport & Handicap***.

## Les objectifs

- **Faire émerger des idées ou prototypes fonctionnels pour renouveler l'expérience du spectateur**, en prenant en compte l'intégralité du parcours spectateur depuis l'achat des billets jusqu'à l'après-événement.
- **Offrir des réponses innovantes aux nouveaux besoins et demandes des publics** : interactivité, immersion, personnalisation, partage d'émotions et d'expériences.
- **Encourager les innovations en prenant en compte tous les handicaps et l'accessibilité** au sens large.
- A moyen terme, développement des projets entrepreneuriaux, **création de startups et donc d'emplois sur le territoire**, en vue des JOP2024 et au-delà, **expansion à l'international**.
- **Faire aboutir les meilleurs projets grâce aux :**
  - **Mentors**  
Les équipes sont accompagnées par des mentors à toutes les étapes de la création.
  - **Outils**  
Des outils spécifiques et technologies d'Orange sont mis en exclusivité à la disposition des équipes.
  - **Jury**  
Un jury d'experts sélectionne les 5 meilleurs projets.
  - **Incubations**  
3 équipes bénéficieront d'un accompagnement de plusieurs mois en incubation.
  - **Promotion**  
Les 5 équipes lauréates ont pu présenter leurs concepts au SATIS devant un parterre de professionnels.  
Les équipes lauréates sont régulièrement accompagnées par les organisateurs pour les mettre en contact avec un réseau professionnel et promouvoir leurs projets afin d'optimiser les chances d'aboutir et de créer des solutions pérennes.

## CHIFFRES CLEFS

**155 inscrits** (30 en 2018) à majorité étudiant·e·s

**60% de femmes** (29% en 2018)

**30 équipes** (4 en 2018)

**20 mentors** (8 en 2018)

**2 champions paralympiques** et ambassadeurs Paris2024 (Ryadh Sallem, Yvan Wouandji)

**321 Giga** (28 en 2018) de données échangées

## LES CANDIDATS

### Ecoles

7 écoles et universités partenaires. Avec des étudiants en formation initiale ou continue :

- **Campus Fonderie de l'Image**  
(Mastère Management Entrepreneuriat de projets numériques, 93-Bagnolet)
- **DORANCO**  
(Formation Chef de projet Web & Développeur d'Application multimédia, 93-Bagnolet)
- **Ecole W**  
(Promotion de la 2<sup>e</sup> année, Ecole des contenus et de la création numérique, Paris)
- **EFAP**  
(MBA spécialisé Sport Business et Communication, Paris)
- **SIMPLON**  
(Formation Développeur Web Full Stack JavaScript 93-Montreuil)
- **Université Paris 8**  
(Master 2 d'Ergonomie, 93-Saint-Denis)
- **Université Paris 13**  
(Licence STAPS & Master Pro MTI, 93-Villetaneuse)

### Typologie des participants

La Participation fut en très forte hausse : le nombre de participants a été multiplié x6, avec une édition très féminine !

#### 155 participants

#### 60% de femmes

Proportion très rare dans les hackathons, car ce type d'événement conçu historiquement dans le milieu du développement informatique reste très masculin

Pour **100% c'était leur premier hackathon !**

Les étudiants venaient de **8 disciplines** principalement :

Communication, développement informatique, gestion de projets web, commercial, graphisme, ergonomie (santé), entrepreneuriat et STAPS (Sciences et Techniques des Activités Physiques et Sportives).



## LE JURY

Un jury de 7 experts :

- **Ryadh Sallem**, champion paralympique et ambassadeur Paris 2024 (Président du Jury)
- **Samantha Woods**, en charge de la Marque Employeur et de l'innovation RH, Orange Business Services
- **Mauna Traikia**, Conseillère territoriale en charge du développement numérique, Plaine Commune
- **Pervenche Beurier**, Directrice, Pôle Media Grand Paris
- **Aude Merlet**, Cheffe de projet marché du numérique, Audiens
- **Chloé Lemeunier**, Directrice déléguée aux partenariats, Université Paris 8
- **Mohamed Aboudrar**, Responsable d'Incub 13', Université Paris 13

Biographies complètes :

<http://www.human2sport.com/le-jury-du-hackathon-2019/>

## LES MENTORS

Les mentors étaient présents pour au minimum ½ journée chacun afin d'accompagner les candidats dans l'idéation puis la structuration de leurs projets, ainsi que l'utilisation des outils mis à disposition.

Leur domaine d'expertise englobaient toute la chaîne de développement d'un projet d'entreprise :

- **Marketing, viabilité financière** (KissKissBankBank, Direct Digital, Orange)
- **Idéation, design thinking** (ExSporiece, Université Paris 13)
- **Technique, utilisation d'outils et datas** (Orange Cloud, Orange Flux Vision, Orange Confort+)
- **UX/UI Design** (Ginkio)
- **Adéquation avec la thématique** (PRISME, Département de la Seine Saint-Denis 93)
- **Préparation aux pitches, art de l'éloquence** (Eloquentia Saint-Denis)

Les mentors :

- **Anne-Charlotte Belon**, Responsable de l'innovation des événements sportifs, Orange
- **Frédéric Havard**, Directeur de projets innovants, Orange Ile de France
- **Nathalie Pican, Vincent Anior**, Experts en Accessibilité, Orange
- **Julien Bouvier, Kevin Grossetti**, Experts Flux Vision, Orange Business Services
- **Tony Chevillat, Lionel Lavigne**, Orange Cloud, Orange Business Services
- **Laurent Boutalbi**, Fondateur de la société ExSpérience, lauréat du 1<sup>er</sup> hackathon
- **Benjamin Laible**, Product designer et entrepreneur, Ginkio
- **Aude-Marie Foucaut**, Maître de conférences en STAPS, et responsable du Master STAPS APA et Santé *Activité Physique, Sport, Handicap et Inclusion*
- **Morgan Angove**, Directeur général, Direct Digital (groupe Panavision)
- **Gaëtan Guironnet**, Enseignant-chercheur agrégé, spécialiste du mouvement dans un environnement numérique, labo. I3SP Paris Descartes et CRI Paris
- **Joris Delivré-Melhorn**, Chef du projet paralympique et du Pôle de Référence Inclusif et Sportif Métropolitain (PRISME), Conseil Départemental de la Seine Saint-Denis
- **Guillaume Leguen**, Responsable du secteur Sport & Lifestyle, KissKissBankBank
- **Serge Fornier**, Consultant en projets IT auprès d'institutions et ESN (Entreprises de Services du Numérique)
- **Luc Barbezat, Simon Corne**, Experts en prise de parole en public, Eloquentia Saint-Denis
- **Yvan Wouandji**, Champion, leader de l'équipe de France de Cécifoot

Les mentors Orange à distance ou in-situ concernaient les services et logiciels suivants :

- **Orange Confort+** (experts sur place, et hotline téléphonique)
- **Orange Flux Vision** (hotlines téléphoniques)
- **Orange Cloud** (experts sur place et sur la messagerie collaborative Slack)

Découvrez les biographies des mentors sur :

<http://www.human2sport.com/les-mentors-du-hackathon-2019/>

## JEUX DE DONNEES A DISPOSITION

En plus du temps de présence de leurs experts, Orange a mis à disposition des outils et jeux de données exclusifs pour les candidats :

**Orange Cloud** a offert des codes d'accès temporaires à sa solution en-ligne *Cloud* à tous les participants, permettant d'utiliser l'intégralité des outils.

**Orange Flux Vision** fournit à ses clients des indicateurs statistiques de fréquentation, de provenance et de déplacement des foules. Les candidats ont pu utiliser des données anonymisés de flux sur le Stade de France (St-Denis) et le Stade Pierre Mauroy (Lille).

## DEROULE DU 2<sup>e</sup> HACKATHON

Les participants furent trois jours à la Maison des Sciences de l'Homme Paris Nord (MSHPN), unité de recherche soutenue par le CNRS et les universités Paris 8 et Paris 13. La MSH est au cœur de l'écosystème des plateaux TV du nord parisien, à proximité immédiate du nouveau Campus Condorcet, et du Stade de France, soit au cœur des futurs Jeux Olympiques et Paralympiques 2024.

### Mercredi 23 octobre 2019

- Présentation générale et informations pratiques dans l'auditorium de la MSH
- Présentation des Prix, du jury et des mentors
- Présentation des outils mis à disposition
- 1ère phase d'itération
- Passage des mentors auprès de chaque équipe

### Jeudi 24 octobre 2019

- 2ème phase d'itération
- Passage des mentors auprès de chaque équipe

### Vendredi 25 octobre 2019

- 3ème phase d'itération
- Passage des mentors auprès de chaque équipe
- Entraînement à l'oral avec **Eloquentia Saint-Denis**
- Présentation des projets par équipes devant le Jury à la MSH, puis annonce des lauréats
- En parallèle des oraux : Atelier de découverte du **Cécifoot** par Yvan Wouandji, leader de l'équipe de France de Cécifoot : <http://www.human2sport.com/yvan-wouandji-leader-de-lequipe-de-france-de-cecifoot-animera-un-atelier-au-2e-hackathon-human2sport/>



## LES PROJETS LAUREATS

Le Jury a retenu 5 concepts, sur des **critères d'usage, d'ergonomie, d'innovation, de respect de la thématique (solution d'une problématique concernant le handicap et l'universalité), de potentiel d'inclusion, de faisabilité économique, et de qualité de la présentation orale (pitch).**

Les 5 équipes finaliste ont pu présenter leurs projets lors de la remise des Prix au SATIS.



### Axécap remporte 6 mois d'incubation dans la Nurserie d'Audiens Et l'accompagnement ORANGE CLOUD STARTER

#### Projet :

*Créer une communauté qui met l'humain au cœur des échanges en développant une application mettant en relation un aidé et un aidant lors d'événements sportifs.*

#### Dotations :

- Accès à l'espace de co-working de la [Nurserie](#) au siège d'Audiens ; accompagnement (juridique, financier, social) ; participation au *Réseau Culture & Innovation* (networking).
- Orange Business Services offre une place sur le niveau de son programme [Cloud Starter](#) (200€ de crédit mensuel pour utiliser son cloud public Flexible Engine, 2h de soutien [Cloud Coach](#) pour utiliser au mieux la console, et publication d'un article sur le site d'Orange Business Services).



### HLigue remporte le prix Incubateur Incub'13 (Université Paris 13)

#### Projet :

*HLigue est la première application inclusive visant à démocratiser le handisport. En fédérant une communauté autour de ses disciplines et sportifs, les événements handisports accueilleront ainsi plus de spectateurs. L'application diffuse statistiques, résultats et classements des clubs et sportifs. Nous proposons également une carte interactive qui recense tous les événements et clubs handisport, à l'échelle départementale, régionale et nationale.*

#### Dotation :

Bureau, services et accompagnement à [Incub'13](#), l'incubateur de l'Université Paris 13 sur le campus de Villetaneuse.



## Sport Live 4 All remporte 3 mois d'incubation au PosteSource (Paris 8)

**Projet :**

*Sport Live 4 All est une application qui géolocalise les bars diffuseurs d'événements sportifs et leurs critères d'accessibilité en fonction des besoins des différents handicaps.*

**Dotation :**

Bureau et services mis à disposition dans le nouvel incubateur ESS (Economie Sociale et Solidaire) flambant neuf de l'Université Paris 8, à deux pas du Campus Condorcet, déjà présenté comme le « Harvard français ».



## Sight & Sound Kit remporte le Prix Pitch au SATIS

**Projet :**

*Création de Sight & Sound Kit composé d'une paire de lunettes et d'un casque pour optimiser le spectacle dans une enceinte sportive.*

**Dotation :**

Présentation du projet en plénière durant le SATIS.



## LINK.S lauréat du Coup de Cœur KissKissBankBank

**Projet :**

*LINK.S a pour but de créer un lien social entre passionnés du sport via une plateforme collaborative qui réunit des personnes valides et/ou en situation de handicap (nos « linkers ») autour d'un événement sportif.*

**Dotations :**

- Présentation du projet en plénière durant le SATIS.
- KissKissBankBank offre une réduction de sa commission sur la collecte de campagne de crowdfunding ; une campagne de communication « 5 étoiles » pour soutenir cette campagne ; et un accompagnement personnalisé par [Guillaume Leguen](#) (Responsable Sport et Lifestyle).

## REMISE DES PRIX

La remise des Prix a eu lieu le 5 novembre 2019 au salon **SATIS/Screen4All**, dans le cadre de la conférence *Tokyo 2020 Paris 2024, les futurs enjeux des images sportives*.

Le SATIS/Screen4All est le salon francophone dédié à la création et aux innovations technologiques au service des médias, du divertissement et de la communication audiovisuelle, visité par presque 10000 visiteurs en 2019.

Les lauréats ont pu présenter leurs concepts en présence d'une centaine d'invités (étudiants, professionnels de la filière Image, représentants d'institutions publiques et élus, presse, partenaires...).



## CONFERENCE DE LANCEMENT DU HACKATHON

Human2Sport a lancé le hackathon en juin chez Orange Stadium, en face du Stade de France, par une matinée sur *Les Nouvelles expériences spectateurs : Sport & Handicap*, avec de nombreux experts et champions :

### *Introductions :*

- **Samantha Woods**, en charge de la Marque Employeur et de l'innovation RH, Orange Business Services
- **Mauna Traikia**, Conseillère territoriale en charge du développement numérique, Plaine Commune
- **Pervenche Beurier**, Directrice, Pôle Media Grand Paris

### *Keynotes :*

- **Marie-Amélie Le Fur**, Athlète Paralympique et Présidente du Comité Paralympique et Sportif Français
- **Sylvie Pascal-Lagarrigue**, Vice-Présidente de la Fédération Française de Handball et Présidente du Comité d'organisation EURO2018
- **Cyril Courtonne**, co-fondateur d'Aurizone
- **Estelle Peyrard**, Chef de projet, APF Lab Handicap et Nouvelles technologies

### *Table ronde :*

- **Ryadh Sallem**, Champion paralympique, ambassadeur Paris2024 et entrepreneur social
- **Franck Humily**, Directeur portefeuille autonomie, Orange
- **Joris Delivré-Melhorn**, Chef du projet paralympique et du Pôle de Référence Inclusif et Sportif Métropolitain (PRISME), Conseil Départemental de la Seine Saint-Denis
- **Aude Moulin Delalande**, Cheffe de projet Sport/Paris2024, APF France Handicap
- **Matthieu Despeyroux**, Agent de développement, Comité Régional Ile-de-France Handisport
- **Stéphane Gaultier**, Président délégué aux Nouveaux Usages, Pôle Media Grand Paris

Les vidéos de la conférence de préparation du hackathon (juin 2019) sont en ligne :

<http://www.human2sport.com/conference-human2sport-du-7-juin-2019-les-intervenants/>

## REVUE DE PRESSE (FLORILEGE)

- *Audiens Le Média*, 13 mai  
<https://audienslemedia.org/accueil/entreprise-et-vie-professionnelle/entrepreneuriat/exsporiece-la-start-up-qui-transforme-un-evenement-sportif-en-experience-communautaire.html>
- Human2Sport : les conférences qui dessinent le futur du sport, Championsdudigital.fr, 27/08/2019  
<https://www.championsdudigital.fr/human-2-sport-les-conferences-qui-dessinent-le-futur-du-sport/>
- *Sonovision*, 17 oct.  
<https://www.sonovision.com/communaut%C3%A9/item/human2sport-2eme-hackathon-sport-handicap.html>
- *Le Mag Seine Saint Denis*, 23 oct.  
<https://lemag.seinesaintdenis.fr/Les-Jeux-de-Paris-2024-s-invitent-a-un-salon-consacre-aux-innovations>
- *VivreFM* (radio, en direct du Handiforum, Forum de l'emploi à destination des personnes en situation de handicap, Bobigny, 19 nov.).  
<https://www.vivrefm.com/posts/2019/11/hackaton-decouverte-des-nouvelles-experiences-spectateurs-sports-et-handicap>
- *En Commun*, le magazine de Plaine Commune, n.124, p.9, nov.-déc., 2019.

## TEMOIGNAGES

« Le hackathon 2019 était une super expérience et **un réel tremplin dans mon entrée dans le monde du travail !** »

« L'équipe organisationnelle est dévouée au bon déroulement logistique de l'évènement. **Très belle cohésion !** (...) »

« Le hackathon est une **expérience motivante, enrichissante et stimulante**. Je ne peux qu'encourager ceux qui hésitent à se lancer dans l'aventure ! »

« Pour une première expérience, **c'était juste parfait !** Merci à toute l'équipe des organisateurs, aux mentors et aux membres du jury. »

« Je suis **ravie d'y avoir participé car je n'y serai jamais allée seule.** »

Source : *Questionnaire de satisfaction des participants, nov. 2019*

## RESEAUX SOCIAUX

### Twitter : @Human2Sport

Impressions Octobre 2019 : 37,7K

Moment : regroupe les tweets évoquant l'événement par ordre chronologique. A revoir ici : <https://twitter.com/i/moments/1198928940414513152>

### Facebook

#### Page publique :

Infos pratiques, vidéos exclusives, et promotion des retours post-hackathon : <https://www.facebook.com/Human2Sport/>

#### Groupe privé :

Tous les participants étaient bien inscrits et actifs. Les mentors, jurés et partenaires peuvent continuer à interagir avec les participants par ce canal.

## AVEC LE SOUTIEN

du **Conseil Départemental de la Seine-Saint-Denis**

## PARTENARIATS

Audiens  
Eloquentia Saint-Denis  
Incub'13 (Université Paris 13)  
Global Content Alliance (programme européen, COSME)  
KissKissBankBank  
Le PosteSource (Université Paris 8)  
Maison des Sciences de l'Homme Paris Nord  
SATIS-Screen4All

## COMITE DE PILOTAGE / COMITE TECHNIQUE

Le *think tank* **Human2Sport** ([www.human2sport.com](http://www.human2sport.com)) se structure autour d'un comité de pilotage bénévole élargi, et d'un comité technique d'une dizaine de personnes.

Les membres des deux comités sont des experts, indépendants ou salariés de sociétés privées (**Orange, Pôle Media Grand Paris, Audiens, ExSporie, Edition.fr**) et institutions (**Plaine Commune, Initiative Plaine Commune, Conseil Départemental de la Seine Saint-Denis, MSH Paris Nord**).

Les comités se sont tenus mensuellement depuis novembre 2017. Des séances de travail exceptionnelles organisées par Human2Sport se tiennent régulièrement :

- Table ronde avec **Paris Turf, Stade de France, Orange, Prisma Media, Studio B26, Tech4Team, LiveLike, Cube Creative, Satis, Light in Chaos** (22 mai 2018).
- Ateliers de travail et de brainstorming stratégique chez **Deloitte Digital** (2018).

Par son réseau le *think tank* participe à de nombreux événements. Notons cette année :

- la présence de ses représentants au colloque organisé par le groupe Audiens *L'art de vivre ensemble. Culture, Médias et Handicap, créons des perspectives* le 23 sept. 2019 au Forum des Images ;
- la présence d'une des équipes lauréates du 2<sup>e</sup> hackathon au *Handiforum* organisé par le Conseil départemental (93) le 19 nov. 2019 à la MC93 de Bobigny ;
- la participation à la matinée d'échanges *Paris 2024 : des Jeux pour changer de regard sur le handicap* organisée par le comité d'organisation de Paris 2024 à l'occasion de la Journée internationale des personnes handicapées (3 déc. 2019).

## SUIVEZ-NOUS !

Site Internet : <http://www.human2sport.com/>

Twitter : [@Human2Sport](https://twitter.com/Human2Sport)

Facebook : <https://www.facebook.com/Human2Sport/>

LinkedIn : <https://fr.linkedin.com/company/human2sport>